Afgørelsen om at bruge Java og RMI er sandsynligvis taget pga. virksomheden i forvejen anvender Java, og dens medarbejdere har kompetence til at udvikle i Java. Derfor er denne beslutning en Excecutive decision.

Det er besluttet at bruge metoderne fra Bass et al. Denne beslutning er igen en beslutning som må forventes bygger på at arkitekten har gode erfaringer med denne metode. Med andre ord er det tvivlsomt om man ville nå væsentligt andre kvaliteter hvis man havde brugt andre metoder. Denne beslutning er også en Excecutive decision.

Afgørelsen om at altid programmere mod et interface er en (structural) Existence decision, hvor det er fastlagt at man altid skal følge et bestemt programmeringsmønster.

Den sidste afgørelse om at der ikke må være nogen nodes som enten er server eller client, er en Non-existence afgørelse, som er det omvendte af en Existence decision. Denne afgørelse kunne altså omskrives til følgende Existence afgørelse: “alle nodes skal være både klient og server”.

**“Using one of the decisions as an illustration, use the template of Tyree and Akerman (2005) to document it (as far as possible)”:**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Issue | Omkostningerne ved ændringer i et system kan let blive store. |
| Decision | Der skal altid programmeres op mod et interface, hvor det er muligt. |
| Status | Vedtaget. |
| Grouping | Modifiability |
| Assumptions | Det må ikke tage væsentligt længere tid at programmere op mod interfaces i forhold til direkte mod objekterne. |
| Constraints | Ingen |
| Positions | Programmere direkte op mod klasser. |
| Argument | Kunne undlade at bruge interfaces, og programmere direkte op mod klasser, men ved at bruge interfaces får vi en løsere kobling mellem klasserne. |
| Implications | Det kan have en inflydelse på COTS produkter og eventuelle frameworks hvis disse benytter sig af reflection. |
| Ralated decisions | Ingen |
| Related requirements | Ingen |
| Related artifacts | Ingen |
| Related principles | Høj modificerbarhed uden stort performancetab. |
| Notes | Ingen |